



Совсем недавно весь мир потрясла чудесная новость! Компания Nvidia решила анонсировать собственную игровую приставку, название которой Shield. Саму приставку продемонстрировал, и тем самым анонсировал новое творение, сам гендиректор компании, Джensen Хуанг. Произошло это на выставке CES 2013. Там же он и показал все возможности приставки, которая уже до выхода потрясла весь мир.

Процессором или ядром этой приставки служит совсем новая система, которая была анонсирована в тот же день, Tegra 4. Сама система является однокристальной. Дизайн самой приставки напоминает морскую раковину. Нижнего экрана же нет, но приставка есть подобие консолей DS. Время работы приставки примерно 5 – 10 часов, и это в активном режиме.

Приставка состоит на платформе Android, причем Nvidia не вмешивалась и не пыталась добавить, что-то свое в операционную систему, поэтому платформа «чистая». Приставка использует выход microUSB, также слот под карту памяти типа microSD, есть и выход mini-HDMI (вход позволяет выводить на экран приставки изображение очень высокого разрешения).

Shield в управлении и в размерах не уступает PS3 и Xbox360. Можно пользоваться всеми приложениями от Android. Приставка может выступить в качестве полноценного геймпада, если вы подключите ее к компьютеру или монитору, так вам будет немного комфортней. Shield не только подстраивается под поддерживаемую ее платформу, но и добавляет свои функции и «умения».

Первыми на этой приставке были запущены Need for Speed: Most Wanted и Assassin's Creed 3, и можно сказать, что чувствовала она себя довольно спокойно и непринужденно.

На CES 2013 не было упомянуто, ни даты выхода, ни даже цены приставки. Нам остается лишь догадываться и ждать. Несомненно, приставку уже до выхода завоевала сердца многих геймеров и ценителей приставок.